

Allgemeine Pflichtgegenstände	Jahrgang					Gesamt
	I	II	III	IV	V	
Religion	2	2	2	2	2	10
Deutsch	3	2	2	2	2	11
Englisch	2	2	2	2	2	10
Geografie, Geschichte und politische Bildung	2	2	2	2	-	8
Wirtschaft und Recht	-	-	-	3	2	5
Bewegung und Sport	2	2	2	1	1	8
Angewandte Mathematik	4	3	3	2	2	14
Naturwissenschaften	3	2	2	2	-	9
Fachtheorie und Fachpraxis						
Softwareentwicklung	3	3	3	3	2	14
Informationstechnische Projekte	-	2	5	5	5	17
#Informationssysteme	-	-	3	-	-	3
Systemtechnik	3	5	4	-	-	12
Medientechnik	2	2	2	-	-	6
Netzwerktechnik	2	2	3	-	-	7
IT-Sicherheit	-	2	2	-	-	4
Computerpraktikum	4	4	-	-	-	8
Ausbildungsschwerpunkt SYSTEMTECHNIK						
Informationssysteme	-	-	-	4	4	8
Systemtechnik	-	-	-	5	5	10
Data Science	-	-	-	4	5	9
Ausbildungsschwerpunkt MEDIENTECHNIK						
Informationssysteme	-	-	-	3	2	5
Medientechnik	-	-	-	6	6	12
Virtuelle Welten und Spieleentwicklung	-	-	-	4	6	10
Verbindliche Übungen						
Sozial- und Personalkompetenz	2	-	-	-	-	2
Wochenstunden gesamt	34	35	37	37	32	175

Freigegenstände nach Maßgabe der Ressourcen						
Softwareentwicklung Vertiefung	-	-	1	-	-	1
Medientechnik Vertiefung	-	-	-	1	-	1
Cambridge Englisch Certification	-	-	-	1	-	1
Einführung in das wissenschaftliche Arbeiten	-	-	-	-	1	1
Europäische Wirtschaftsführerschein EBC*L	-	-	-	-	1	1